THIS IS THE WAY

A Tabletop Roleplaying Game Inspired by The Mandalorian

ТАКОВ ПУТЬ

THIS IS THE WAY

МАНДОЛОРСКАЯ НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА

Дизайн игры: Em Palladino
@gamemakerM

Производство: Sidequest Gaming

Перевод: Вторая редакция

По мотивам фильма Disney «Мандалорец»

Авторские права Lucasfilm и Disney

A Tabletop Roleplaying Game
Inspired by The Mandalorian

Вы - один из выживших представителей гордого народа воинов, известного как мандалорцы. Народ потерявший свою родную планету во время Галактической гражданской войны. Теперь, рассеявшись по всей галактике, легендарная мощь мандалорских охотников за головами вселяет страх в тех, кто может оказаться на мушке их бластера.

Ваши способности, возможно, преувеличены, но благодаря вашей стоической манере поведения и металлическому шлему невозможно понять, взволнованы ли вы. **Таков Путь!**

У вас три характеристики: **Броня**, **Бластер** и **Кредо**. Вы хорошо вооружены, хорошо обучены и следуете своему кодексу: поэтому все три показателя начинаются с 5. Чтобы выполнить действие, бросьте 1d6, успехом считается результат ниже своего показателя характеристики. Эти показатели не могут опускаться ниже 1, и результат броска равный 1 всегда успешен.

От **брони** зависит, получите вы ранение или нет. Совершайте **бросок брони**, когда что-то атакует вас. Если вы провали этот бросок и должны получить ранение, вы можете уменьшить свой показатель **брони** на 1, чтобы избежать этого ранения. Для ремонта поврежденной брони, вы должны потратить **бескар** (курс обмена 1 к 1), который можно заработать, выполняя задания.

От **бластера** зависит, нанесёте ли вы урон другим объектам или нет. Чтобы атаковать объекты, совершите **бросок бластера**. Чтобы использовать крутое оружие из своего арсенала (например, ракету, установленную на рюкзаке, свиристелей, амбанскую снайперскую винтовку, виброножь, гарпун или огнемёт на запястье; в общем, всё, кроме бластерного пистолета), уменьшите свой показатель **бластера** на 1, а затем сделайте бросок, чтобы использовать его. Когда вы возвращаетесь на корабль, вы пополняете свой арсенал, и ваш показатель **бластера** вновь равен 5.

Кредо определяет, следуете ли вы Пути или нет. Все знают, что вы фанатично следуете строгому религиозному кодексу, но никто никогда его не читал, поэтому у вас есть некоторая свобода действий, чтобы лгать о том, что считается частью этого кодекса. Всё, что не определяется с помощью **брони** или **бластера**, может подпасть под **кредо**, если вы правильно это обоснуете. Когда вы не подчиняетесь (реальному) Пути или используете его против кого-то, уменьшите своё **кредо** на 1. Вне миссии вы строго следуете своему **кредо**; восстановите показатель своего **кредо** до 5 перед началом следующей миссии.

Чтобы выжить в галактике, вы должны выполнять задания, получаемые от вашего куратора из гильдии охотников за головами в виде шайб. Обычно они относятся к одной из двух категорий: **уничтожить** что-то (или кого-то) или **вернуть** что-то (или кого-то). Ваши задания часто приводят вас на планету с определенным **биомом**, где вы встретите одно **заинтересованное лицо**, которое либо поможет, либо помешает вам найти вашу цель в зависимости от того, что им движет (**мотив**). Эти задания, как правило, усложняются из-за различных **осложнений**.

Выполнение задания обычно даёт вам достаточно ресурсов для заправки корабля, а также достаточно **бескара** для восстановления поврежденной **брони**, но **заинтересованное лицо** может потребовать плату, которая немного вас осадит в зависимости от его **мотива**.



THIS IS THE WAY

Примечание: *Эти таблицы приведены в качестве отправной точки для создания заданий. Ведущие могут использовать их или выбрать из списка, или создать свой собственный вариант для любой категории.*

2d6	Таблица биомов
2	Океан
3	Джунгли
4	Горы
5	Болото
6	Город
7	Пустыня
8	Лес
9	Грибы
10	Вулкан
11	Тундра
12	Пляжный эпизод

2d6	Таблица мотивов
2	Помочь вам, в том числе :)
3	Остановить великое зло
4	Сразиться с достойным противником
5	Защитить свой народ
6	Отправиться куда-нибудь ещё
7	Получить деньги
8	Накормить семью
9	Впечатлить босса
10	Забрать ваши вещи
11	Доказать, что вы не такой уж и крутой
12	Убить вас

2d6	Таблица заинтересованных лиц
2	Джедай
3	Прошлая цель
4	Чудаковатый робот
5	Член гильдии
6	Контрабандист
7	Имперцы
8	Чудаковатый абориген
9	Друг мандо
10	Стражи закона
11	Ассасин
12	Один из ваших бывших

2d6	Таблица осложнений (2d6)
2	Без осложнений :)
3	Странная погода сегодня
4	Неудачное начало; корабль взорван
5	Много маленьких монстров
6	Обнаружено имперское присутствие
7	Негостеприимные местные жители
8	Вовлечен преступный синдикат
9	Соперник заинтересованного лица
10	Более сильная цель, чем ожидалось
11	О нет, цель переместилась!
12	Эпизод ограбления!

A Tabletop Roleplaying Game Inspired by The Mandalorian

